



Développer en Visual Basic.

Déscription :

Ce stage vous permettra de maîtriser pleinement les fonctionnalités et les capacités de Visual Basic. Tous les aspects essentiels du langage seront abordés, y compris la programmation objet, l'interaction avec les bases de données et les Active X Data Objects. A l'issue de ce cours, vous serez à même de réaliser des applications professionnelles.

Objectifs

- L'environnement de développement
- Visual Basic, le langage
- Fenêtres, menus et boîtes de dialogue
- Les composants graphiques (contrôles)
- La gestion des erreurs
- L'accès aux données
- Touche finale

Publics

Personne souhaitant développer en Visual Basic

Durée

5 jours

Pré-requis

Connaissance en développement

Programme de cette formation

L'environnement de développement

Positionnement de Visual Basic (vb, vba, vbscript)

La construction d'interfaces utilisateur.

L'accès aux bases de données.

Utilisation et création de composants.

Le développement Internet/Intranet.

•

Améliorer la conception des applications avec la programmation orientée objet

Classes et objets.

Les objets graphiques : formes, contrôles.

Propriétés, méthodes, événements.

La programmation événementielle.

La plateforme de développement Visual Basic

Les principes récurrents.

Fenêtres, barre de menus, barre d'outils.

Aide en ligne et compléments.

L'éditeur de code.

Etapas de création d'une application.

Les différents types de fichiers.

Visual Basic, le langage

Les variables

Types de données et conversions.

Portée et durée de vie des variables.

Tableaux et types de données utilisateurs.

Les constantes.

Les variables objets.

Les conventions de dénomination.

Les procédures

Procédures événementielles et générales.

Subroutines et fonctions.

Portée des procédures : les modules standard.

Le passage d'arguments.

Les fonctions de Visual Basic.

Les opérateurs. Les structures de contrôle.

Fenêtres, menus et boîtes de dialogue

Principe des MDI (multiple document interface), formes et contrôles. Formes modales. Formes prédéfinies.

Chargement et affichage.

Principaux événements, méthodes et propriétés.

Menus, popup menus.

Les fonctions msgbox et inputbox.

Les composants graphiques (contrôles)

Contrôles standard, contrôles Active X.

Saisie et affichage : label, text box, masked edit.

Les boutons : command, check box, option.

Les listes : list box, combo box.

Présentation : tool bar, status bar, image list, scroll bar, progress bar.

Les boîtes de dialogue standard : common dialog.

La minuterie : timer.

•

Le Drag and Drop (glisser déplacer)

Objet source et objet cible.

Les événements souris.

Les propriétés de la source.

Les événements sur la cible.

La gestion des erreurs

Traitement des erreurs logiques : le débogage

Les points d'arrêt. Les expressions espionnes.

Les fenêtres de débogage.

Mode pas à pas et procédures.

Traitement des erreurs d'exécution

L'interception et les gestionnaires d'erreurs.

L'objet Err.

L'accès aux données

La manipulation des fichiers

Accès séquentiel, direct, binaire.

Ouverture, fermeture.

Les instructions de lecture et d'écriture.

Les bases de données

Architecture et objets des bases relationnelles.

Le langage SQL. Le Data Environment.

L'architecture client serveur.

Les fournisseurs d'accès : ODBC et OLE-DB.

Les objets d'accès aux données : ADO (Active X data access).

Les outils d'accès aux données

Data Environment. Data Control.

Data Report. Data Form Designer.

Les contrôles dépendant des données

Data Grid, Hierarchical Flex Grid.

Data List, Data Combo.