



Développer des applications web avec Struts 1

Déscription :

A l'issue du stage, les participants seront capables de développer des applications Web de qualité professionnelle en exploitant les possibilités du framework Struts

Objectifs

Être en mesure concevoir des applications web exploitant le modèle MVC de Struts

- faciliter le développement des JSP tout en les rendant plus maintenables à l'aide des librairies de tags Struts
- déployer une application Struts sous Tomcat
- traiter les cas d'erreurs à l'aide des classes Struts
- définir des règles de validation, coté client comme coté serveur, en exploitant le moteur Validator

Publics

Développeurs java confirmés et chef de projet

Durée

3 jours

Pré-requis

Cette formation s'adresse aux personnes possédant une première expérience dans le développement d'applications serveur en servlet/JSP.

Programme de cette formation

PRESENTATION DE STRUTS

- Problématique d'architecture des applications web
- Présentation et limites du modèle MVC
- Le modèle MVC2 et les principaux frameworks Web
- Le modèle d'architecture de Struts : cinématique et principaux constituants
- Introduction à la configuration Struts : le fichier struts-config.xml
- Réalisation d'une première application Struts

LA COUCHE CONTROLEUR

- Présentation du contrôleur frontal : ActionServlet
- Création et configuration des « Actions » Struts
- La méthode execute
- Factorisation des « actions » : DispatchAction
- Paramétrage des vues avec l' « ActionMapping »
- Définition de forwards
- Intégration à Spring

LA GESTION DE FORMULES ET LES DONNES

- Création de formulaires avec la librairie struts-html
- principe d'automatisation de gestion de formulaire
- Création et configuration des « ActionForm »
- Coopération entre ActionForm et Action

LA COUCHE Présentation

- Création d'une vue
- Coopération entre ActionForm et JSP
- Récupération et présentation des données avec la librairie struts-beans
- Les librairies de tags struts-Logic

DEPLOIEMENT D'UNE APPLICATION STRUTS

- Configuration du fichier web.xml
- Réalisation du fichier struts-config.xml
- Génération de fichier .war
- Création et configuration de plugins
- Externalisation des messages

GESTION DES ERREURS

- Les classes de traitement d'erreurs
- Configuration des traitements d'erreurs
- Le tag <html:errors>

LE MOTEUR DE VALIDATION

- Présentation du plugin Validator
- Configurations par fichiers XML
- Définition des règles de contrôles

LES TILES

- Le design Pattern Composite View, présentation de Tiles
- Définition de layouts
- Configuration Tiles, les principales balises