



Concevoir un site Web ou une application mobile

Déscription :

Le mobile est l'avenir de l'internet. De plus en plus d'entreprises proposent une déclinaison mobile de leur site web. Les plus innovantes proposent même des applications spécifiques développées pour l'iPhone ou les smartphones. Cette formation vous aidera à concevoir et piloter le site web mobile de l'entreprise

Objectifs

Être en mesure de concevoir et piloter le développement d'un site ou d'une application mobile répondant aux besoins des utilisateurs. Gérer le projet sur les aspects graphiques et ergonomiques.

Publics

Toute personne en charge du suivi du développement d'un site web

Durée

2 jours

Pré-requis

Connaissance du monde du web et des applications mobiles

Programme de cette formation

1 Internet mobile : le nouvel écosystème

- Le mobile en complément des médias traditionnels.
- La différence entre site mobile et application mobile.
- L'analyse de la stratégie des différents acteurs : Apple, Google, BlackBerry...
- La gestion des budgets, les modèles économiques.

2 Les applications potentielles du mobile

- Les application ludiques et professionnelles.
- La géolocalisation et le GPS.

-
- La réalité augmentée.
- La télévision mobile.
- Le micro-paiement.
- Le Flashcode

3 L'ergonomie sur mobile : les règles d'or

- Les modes de navigation à privilégier sur mobile.
- Les fondamentaux de l'ergonomie tactile sur mobile.
- Le guide de la gestuelle sur les interfaces tactiles.
- Les principales actions en navigation tactile.
- La gestion de la lisibilité à l'écran.
- L'utilisation des visuels : photos, vidéos, diaporamas...

4 Gestion du projet d'application mobile

- Composition d'une équipe-projet mobile.
- Technologies et plate-formes.
- La conception du contenu.
- Maquettage d'application/site mobile.
- Planning/budget : particularités d'un projet mobile.
- Problématiques de développement.
- Méthodologie de tests.
- Promotion d'une application mobile.

5 Les technologies et les réseaux

- iPhone - Android - Windows Mobile - BlackBerry - Nokia.
- Les langages de développement : Objectif C - java
- Développement hybride web/natif.
- Les principaux Frameworks mobiles : JQTouch - Phonegap - RhoMobile - Appcelerator - GW.
- SMS+ - Flashcode et code 2D.
- Bluetooth et NFC.
- 3G+, LTE, G4 - Wifi, Wimax...

6 Accéder aux témoignages d'experts, après la formation en salle

- Vidéocast(s) accessible(s) en ligne
- Site et applications mobiles en entreprise

•