



Introduction à KANBAN

Déscription :

Le serious game Kanbanzine est le fil conducteur de la journée de formation. Il permet d'apprendre Kanban par la pratique et l'expérimentation collective.

Grâce à un échange participatif sur l'expérience vécue, à la fin de la journée, les participants auront acquis les bases des pratiques Kanban ainsi que des notions sur le leadership et la culture d'amélioration continue. Un temps sera également consacré à l'analyse de problèmes concrets rencontrés par les participants avec l'objectif d'identifier des solutions à mettre en œuvre dès le lendemain.

Objectifs

- La méthode Kanban
- Le système « Pull »
- Le « Work in progress » (WIP)
- Le concept de classes de service
- La mise en place d'une culture d'amélioration continue (Kaizen)
- L'identification et la maîtrise des goulets d'étranglement
- La Définition de la cadence de livraison d'un système Kanban
- L'utilisation des métriques et du reporting pour une amélioration continue

Publics

Toute personne de l'entreprise

Durée

1 jours

Pré-requis

Pas de pré-requis

Programme de cette formation

Introduction

- Connaissance, pourquoi êtes-vous là ? Quels sont les 2 sujets que vous aimeriez apprendre / résoudre ?
- Introduction brève au Lean
- Qu'est-ce qu'un système Kanban
- Historique de l'approche de Kanban vis-à-vis du développement logiciel

Pratique 1ère partie

- 1ère Session Kanbanzine la moitié du groupe joue, l'autre observe

Analyse de la 1ère partie

- Qu'avez-vous observé ? (comportements émergents)
- Quelle a été la stratégie de choix / priorisation ? Pourquoi ? (variabilité, valeur ajoutée)
- Avez-vous trouvé des consensus facilement ? Pourquoi ? (visual management, règles explicites)
- Avez-vous perçu l'intérêt des limites ? (flux tiré)
- Comment pourrions-nous faire mieux ? (feedbacks, améliorations)

Pratique 2ème partie

- 2ème Session Kanbanzine l'autre moitié du groupe joue, l'autre observe

Analyse de la 2ème partie

- Qu'avez-vous observé ? (style de leadership, les améliorations ont-elles fonctionnées)
- Que pouvez-vous déduire des graphiques ? (diagramme flux cumulé, contrôle des délais, classe de service)

Conclusion

- Comment pourriez-vous commencer dès demain ? (commencer à partir de là où vous êtes, technique des petits pas)
- Quels sont les freins que vous identifiez ? (technique d'agent du changement, problème de culture)
- Quelles sont les forces que vous ou votre équipe a pour réussir ? (actez l'amélioration continue tous ensemble, ne décidez pas tout seul)
- Revue des attentes des participants et réponse aux questions éventuelles.