NIMBUS TRAINING
La formation NTIC • Tél : 02-40-85-19-32 • cedric.tron@nimbus-training.fr

Struts 2

Déscription :

A l'issue du stage, les participants seront capables de développer des applications Web de qualité professionnelle en exploitant les possibilités du framework Struts 2

Objectifs

Être en mesure deconcevoir des applications web exploitant de manière optimale le modèle MVC2 de Struts 2,
- optimiser le workflow de traitement d'une requête en exploitant judicieusement les intercepteurs,
- développer des pages JSP à l'aide de la librairie de tags « struts-tags »,
- simplifier l'écriture de ces pages par une bonne utilisation du langage d'expressions « OGNL »,
- internationaliser une application strust2,
- traiter les cas d'erreurs à l'aide des mécanismes de validation,
- définir une configuration par annotations,

Publics

Développeur et chef de projet confirmé.

Durée

3 jours

Pré-requis

Cette formation s'adresse aux personnes possédant une première expérience dans le développement d'applications en servlet/JSP.

Programme de cette formation

PRESENTATION DU FRAMEWORK STRUTS 2

- Problématique d'architecture des applications web
- Le modèle d'architecture de Struts1 : limites et besoins d'évolution
- Le modèle d'architecture de Struts 2: cinématique d'ensemble et principaux constituants
- Introduction à la configuration Struts 2 : le fichier struts.xml
- Réalisation d'une première application Struts 2

LA COUCHE CONTROL

- La configuration : les fichiers web.xml, struts.xml et struts.properties
- Les actions Struts 2 et la méthode « execute »

• Les différentes implémentations d'une action Struts2 : POJO ou extension de la classe « ActionSupport »
• Principes des « intercepteurrs »
• Configuration et mise en œuvre des « intercepteurrs »
• Mapping des paramètres des requêtes sur les attributs de l'action
• Types de résultats d'une action
• Pile d'objets et langage de navigation « OGNL »
• Conversions de types

LA COUCHE Présentation

• Architecture d'une vue Struts 2
• Les différentes technologies disponibles : JSP, Velocity et Freemarker
• La librairies de tags « struts-tags », étude des principales catégories : «Control Tags », «Data Tags» et «Form Tags»
• Mise en œuvre des expressions OGNL dans des JSP
• Customisation du rendu des vues : les « themes »

Internationnalisation d'une application Struts2

• Convention de nommage et organisation des « resource bundles »
• Le paramètre « request_locale » et l'intercepteur « i18n
• Les messages paramétrés et les différentes méthodes « getText() »
• Facilités offertes par le classe « ActionSupport »

Validation des formulaires

• Typologie de validation : validation coté serveur et/ou coté client, validation par programme et/ou déclarative
• L'intercepteur « validation », l'interface « Valideable » et la classe « ActionSupport »
• Affichage des messages d'erreur : les tags
• Mise en œuvre des « valideurs » prédéfinis

Autres aspects du framework

• Les « Global Results »
• Gestion des exceptions
• Le modèle CRUD proposé par struts 2
• Les tags Ajax
• Configuration par annotations
• Intégration de nouvelles technologies, mise en œuvre de plugins